

# OpenCV

Rajčević Luka

# Sadržaj

- Općenito o OpenCV-u
- Korištenje biblioteke
- Primjeri
- Zaključak



# Općenito o OpenCV-u (I)

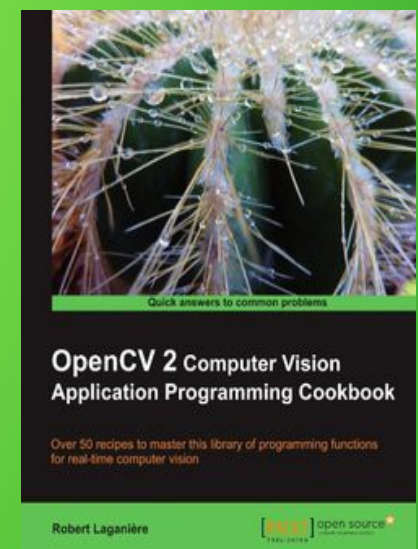
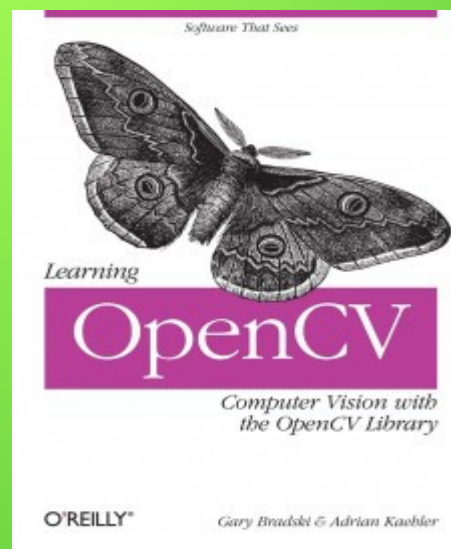
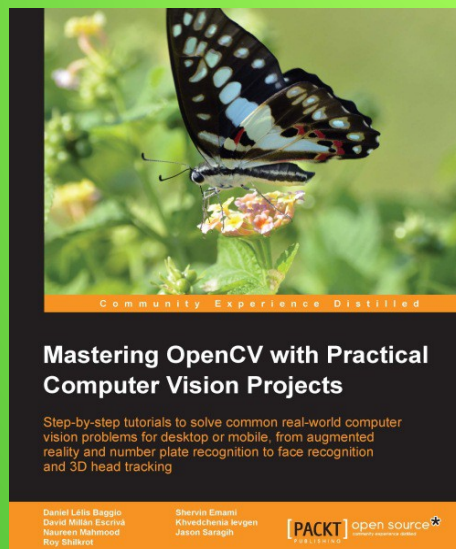
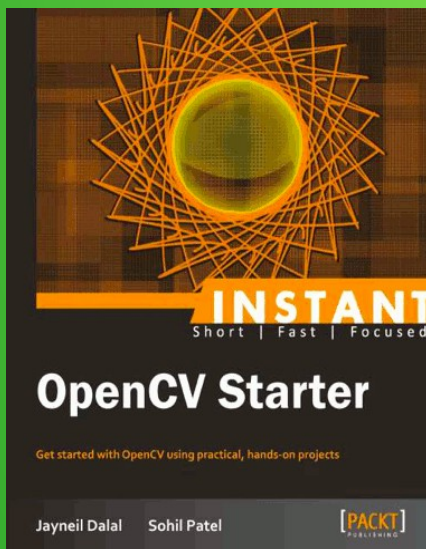
- *Computer vision* biblioteka otvorenog koda
- jednostavan i brz razvoj aplikacija
- velik broj implementiranih funkcija i algoritama

# Općenito o OpenCV-u (II)

- Open-source
- Trenutna verzija 2.4.8 (planira se izdavanje 3.0 verzije) – već postoje tutoriali
- Pisan u C-u (C++), sa sučeljima i za druge jezike (Java, Python, Ruby..)

# Općenito o OpenCV-u (III)

- Jako dobro dokumentirana biblioteka
- Mnogo *tutoriala* i *guide-ova* (s primjerima)
- Dosta knjiga napisano na temu OpenCV-a



# Korišćenje biblioteke

- Instalacija (poveznice na web stranici)
- *#include* (*import*, *require*) biblioteke
- to je to
- 2 primjera
  - Otvaranje slike (normalni i BW mod)
  - Pokretanje web kamere

# Primjeri

- 3 primjera
  - Blending slika
  - Dodavanje efekta na kameru
  - Prepoznavanje lica na slikama
- Primjeri su na web stranici

# Zaključak

- besplatna, open-source biblioteka
- više-plaformska (Win, Linux, OsX)
- 47+ mil. ljudi u *community*-ju
- Široko rasprostranjena biblioteka
  - Google, Yahoo, Microsoft, Facebook...

# Literatura

- <http://opencv.org/>
- <http://docs.opencv.org/doc/tutorials/tutorials.html>
- [http://docs.opencv.org/trunk/doc/py\\_tutorials/py\\_tutorials.html](http://docs.opencv.org/trunk/doc/py_tutorials/py_tutorials.html)