



OpenGL Pyton



Zlatan Letica

Sadržaj

- ▶ Uvod
- ▶ Instalacija
- ▶ Zadaci
 - ▶ Zadatak 1
 - ▶ Zadatak 2
 - ▶ Zadatak 3
- ▶ Rezime



Uvod

Python

- ▶ objektno orijentiran jezik
- ▶ stil funkcijskog programiranja
- ▶ dinamični sistem tipova podataka
- ▶ automatizirano upravljanje memorijom
- ▶ python community



Instalacija

Windows platforma

Preuzeti i instalirati Python programski jezik (<http://www.python.org/getit/>)

Preuzeti i instalirati PyOpenGL (<http://pyopengl.sourceforge.net/>)

Testirati instalaciju

U slučaju da se pojavljuje pogreška: „TypeError: 'NoneType' object is not callable“ potrebno je ručno dodati MSVC 2.8.0 *.dll datoteke (<http://www.transmissionzero.co.uk/software/freeglut-devel/>) u direktorij C:\Windows\System32



Instalacija

Pokretanje Python s PyOpenGL modulom

```
from OpenGL.GL import *  
from OpenGL.GLUT import *  
from OpenGL.GLU import *  
import sys  
import math  
  
def main():  
    main()
```

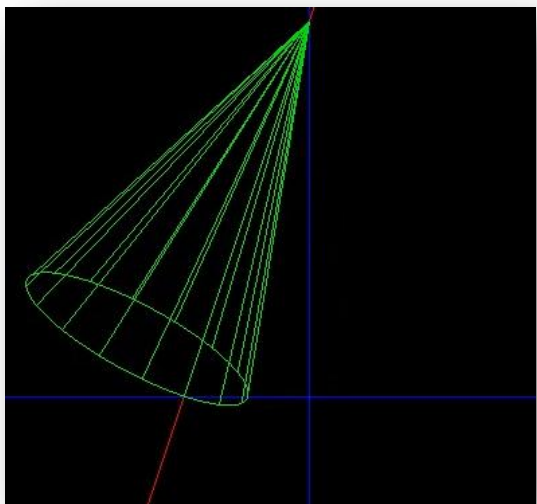


Zadatak 1

Rotacija stošca oko zadanog pravca

Video

Kod

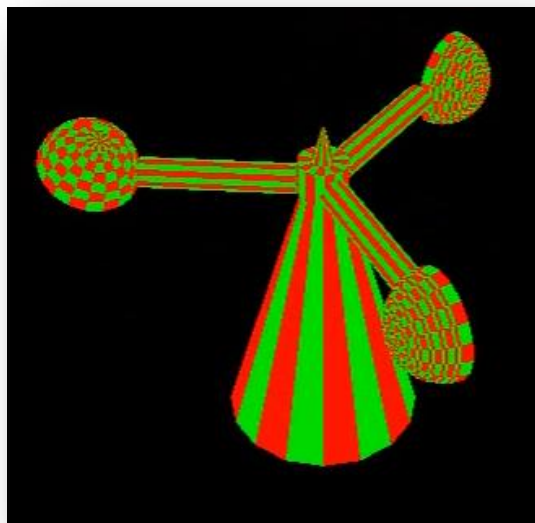


Zadatak 2

Vjetromjer

Video

Kod

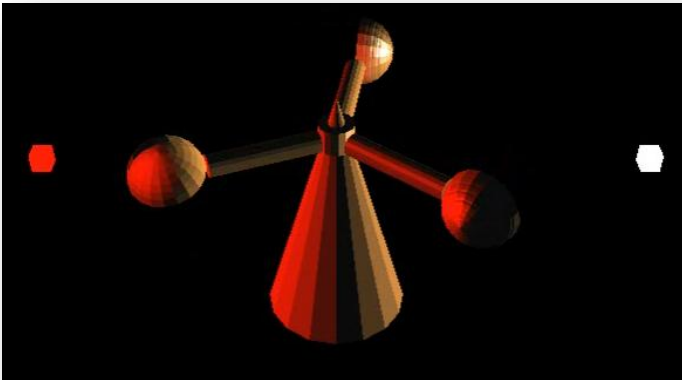


Zadatak 1

Vjetromjer s osvjetljenjem

Video

Kod



Rezime

Zašto ne odabrati Python?

Zašto odabrati Python?



Kraj!

Hvala na pažnji!

